

1. TÍTULO DO PROJECTO

Modelação por computador de uma paisagem arqueológica

2. TEXTO DESCRITIVO

O projecto centra-se na reconstituição e estudo de uma paisagem arqueológica em torno de um povoado castrejo que tem sido objecto de escavações ao longo de uma década.

A prospecção da paisagem circundante foi também objecto de um projecto internacional no passado.

A reconstituição tridimensional gerada em computador tem como base elementos geomorfológicos e topográficos actuais, com as possíveis rectificações decorrentes dos dados paleogeomorfológicos disponíveis

3. DATA DE INÍCIO

Maio de 2004

4. DATA DE CONCLUSÃO

2006

5. NOME DO(S) INVESTIGADOR(ES) | RESPONSÁVEL/COORDENADOR

Francisco Manuel Veleza Reimão Queiroga

6. NOME DE COLABORADORES

7. INFORMAÇÃO PRODUZIDA

Ainda não foi feita divulgação dos resultados em virtude de o projecto não se encontrar concluído.